

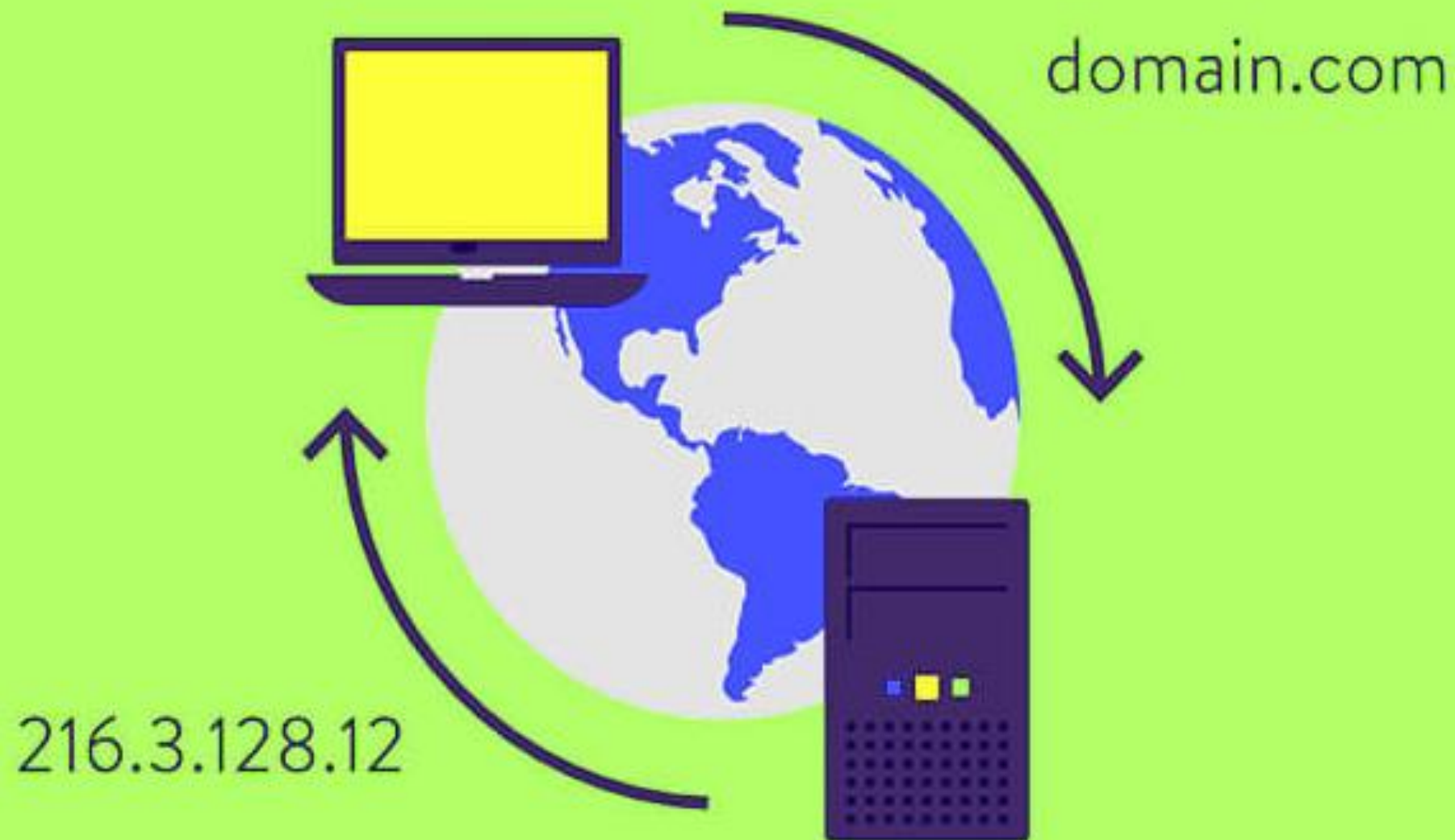


Computer Networks

شبکه های کامپیوتری

دانشگاه شهید مدنی آذربایجان
دانشکده فناوری اطلاعات و مهندسی کامپیوتر
دکتر محسن حیدریان

اسلایدهای درس شبکه های کامپیوتری
نیمسال اول ۱۴۰۳



Domain Name System

DNS یا همان دفترچه تلفن اینترنت، یک سرویس ساده برای تبدیل آدرس‌های متنی مثل **google.com** به یک آدرس عددی IP هست. در دنیای کامپیوتر همه چیز با اعداد انجام می‌شود و مکانیزم‌های نام‌گذاری آدرس‌های اینترنتی فقط برای این است که حفظ کردن آدرس‌های IP ها برای انسان سخت و بی معنا است. معمولاً ذهن انسانها آدرس‌هایی نظیر **google.com** یا **yahoo.com** را به خوبی درک می‌کند و مفهوم و معنای برند بودن و جهانی بودن را در این واژه ها به خوبی درک می‌کند. اما آدرس ۳۲ بیتی IP برای این آدرسها چندان برای انسانها قابل درک و جالب نیست (**179.201.14.2=google.com**).

برای مثال در زبان‌های برنامه‌نویسی با مفهوم متغیرها **Variables** رو به رو هستیم. مثلاً متغیر **a** می‌تواند برابر با مقدار صحیح **integer** عددی ۲ باشد. یقیناً دستور **int a=2;** برای انسان کاملاً معنا دار است. اما کامپایلر و یا مفسر زبان برنامه‌نویسی با آدرس متغیر **a** در **memory** کامپیوتر سر و کار دارد و متوجه معنا و مفهوم متغیر **a** نیست. آدرس متغیر **a** در حافظه نیز یک عدد هگزادسیمال است که برای انسان معنا و مفهوم مشخصی ندارد و بسیار خسته کننده است. به همین صورت در شبکه‌های کامپیوتری نیز ما به سازوکار آدرس‌های متنی و عددی و مکانیزم تبدیل آنها به همدیگر داریم نیاز داریم که آن را **DNS** یا همان **Domain Name Service** می‌نامند.

Domain Name System

از پروتکل فوق به منظور ترجمه اسامی کامپیوترهای میزبان و Domain به آدرس های IP استفاده می گردد. زمانی که شما آدرس `www.src.co.ir` را در مرورگر خود تایپ می نمائید، نام فوق به یک آدرس IP و بر اساس یک درخواست خاص `query` که از جانب کامپیوتر شما صادر می شود، ترجمه می گردد.

DNS، زمانی که اینترنت تا به این اندازه گسترش پیدا نکرده بود و صرفاً در حد و اندازه یک شبکه کوچک بود، استفاده می گردید. در آن زمان، اسامی کامپیوترهای میزبان به صورت دستی در فایلی با نام `HOSTS` درج می گردید. فایل فوق بر روی یک سرویس دهنده مرکزی قرار می گرفت. هر سایت و یا کامپیوتر که نیازمند ترجمه اسامی کامپیوترهای میزبان بود، می بایست از فایل فوق استفاده می نمود. همزمان با گسترش اینترنت و افزایش تعداد کامپیوترهای میزبان، حجم فایل فوق نیز افزایش و امکان استفاده از آن با مشکل مواجه گردید (افزایش ترافیک شبکه). با توجه به مسائل فوق، در سال ۱۹۸۴ تکنولوژی DNS معرفی گردید.

تعاریف

Domain Name System یا سیستم نام گذاری دامنه که به صورت اختصاری شما آن را با نام **DNS** میشناسید، یک سرویس توزیع شده از دایرکتوری های اینترنت به شمار می آید. از **DNS** بیشتر برای ترجمه بین **domain names** ها به **IP addresses** و بلعکس و نیز برای کنترل پیام های تحویل سرویس ایمیل در اینترنت استفاده میشود. اغلب سرویس های اینترنتی با تکیه بر پروتکل **DNS** کار میکنند. و بنابراین اگر سرویس دهی **DNS** از کار بیفتد **web sites** ها نیز امکان آدرس دهی برای کاربران خود را از دست خواهند داد و به طور قطع برای ایمیل هایتان نیز هیچ پیام **delivery** دریافت نخواهید کرد.

وقتی سرویس دهنده **DNS** نتواند نام میزبان را به یک آدرس **IP** ترجمه نماید، با سرویس دهنده **DNS** بالاتر از خود (در سلسله مراتب **DNS** ها) تماس میگیرد. و به این ترتیب در ادامه کار پرسش **DNS** یا **DNS query** ممکن است برای انجام کارش تا سرویس دهنده **DNS root** یا ریشه در سلسله مراتب **DNS** ها پیش رود. سرویس دهنده **DNS root** از کلیه انتسابات نام میزبان و آدرس **IP** تخصیص یافته توسط سازمان **IANA** آگاه است و در نهایت در صورت وجود به جواب خواهید رسید.

پروتکل **DNS** معمولاً از پروتکل **UDP** با پورت **53** به منظور حمل داده استفاده می نماید. پروتکل **UDP** نسبت به **TCP** دارای **overhead** کمتری می باشد. هر اندازه **overhead** یک پروتکل کمتر باشد، سرعت آن بیشتر خواهد بود. در مواردی که حمل داده با استفاده از پروتکل **UDP** با مشکل و یا بهتر بگوئیم خطا مواجه گردد، پروتکل **DNS** از پروتکل **TCP** به منظور حمل داده استفاده نموده تا این اطمینان ایجاد گردد که داده بدرستی و بدون بروز خطاء به مقصد خواهد رسید.

تعاریف

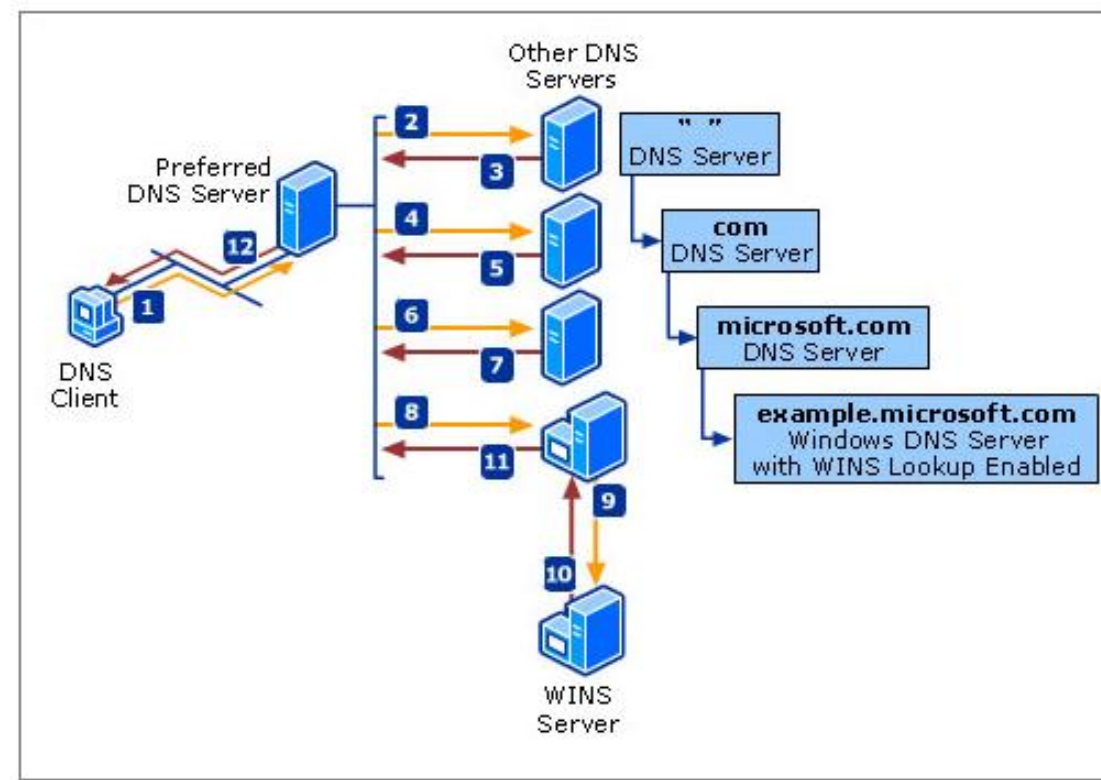
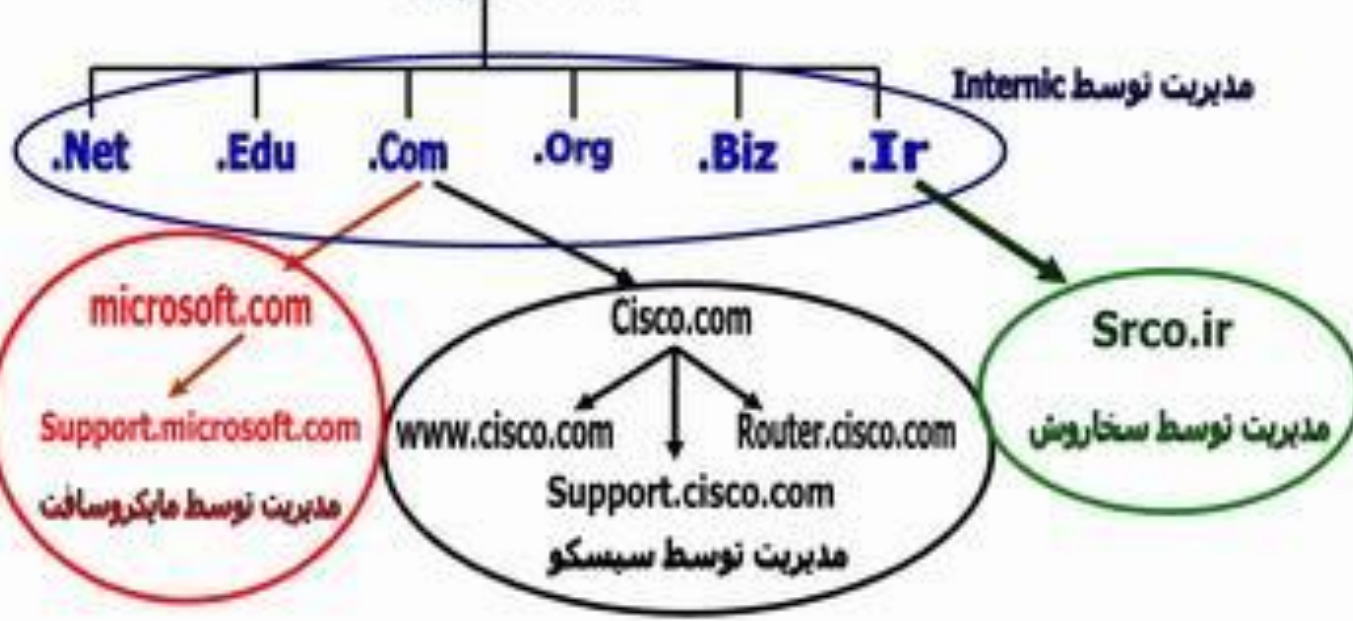
فرآیند ارسال یک درخواست DNS و دریافت پاسخ آن، متناسب با نوع سیستم عامل نصب شده بر روی یک کامپیوتر است. برخی از سیستم های عامل اجازه استفاده از پروتکل TCP برای DNS را نداده و صرفاً می بایست از پروتکل UDP به منظور حمل داده استفاده شود. بدیهی است در چنین مواردی همواره این احتمال وجود خواهد داشت که با خطاهائی مواجه شده و عملاً امکان ترجمه نام یک کامپیوتر و یا Domain به آدرس IP وجود نداشته باشد.

پروتکل DNS از پورت ۵۳ (RFC 1034) به منظور ارائه خدمات خود استفاده می نماید اما اگر حجم یک درخواست زیاد باشد به گونه ای که در یک دیتا گرام UDP جا نشود از TCP با پورت ۵۳ استفاده خواهد شد. بنابراین یک سرویس دهنده DNS به پورت ۵۳ گوش داده و این انتظار را خواهد داشت که هر سرویس گیرنده ای که تمایل به استفاده از سرویس فوق را دارد از پورت مشابه استفاده نماید. در برخی موارد ممکن است مجبور شویم از پورت دیگری استفاده نمائیم. وضعیت فوق به سیستم عامل و سرویس دهنده DNS نصب شده بر روی یک کامپیوتر بستگی دارد.

امروزه بر روی اینترنت میلیون ها سایت با اسامی Domain ثبت شده وجود دارد. شاید این سوال برای شما تاکنون مطرح شده باشد که این اسامی چگونه سازماندهی می شوند؟ ساختار DNS بگونه ای طراحی شده است که یک سرویس دهنده DNS ضرورتی به آگاهی از تمامی اسامی Domain رجیستر شده نداشته و صرفاً "میزان آگاهی وی به یک سطح بالاتر و یک سطح پائین تر از خود محدود می گردد". شکل زیر بخش های متفاوت ساختار سلسله مراتبی DNS را نشان می دهد.

ساختار درختی DNS

دامنه های ریشه



Scheme Name

Third Level Domain

Second Level Domain

Top Level Domain

Path

Protocol

Subdomain

Domain

TLD

Directory

Subdirectory

<http://www.yoursite.com/abc123/zyx987>

تعاریف

موسسه internic، مسئولیت کنترل دامنه های ریشه را برعهده داشته که شامل تمامی Domain های سطح بالا می باشد (در شکل فوق به رنگ آبی نشان داده شده است). در بخش فوق تمامی سرویس دهندگان DNS ریشه قرار داشته و آنان دارای آگاهی لازم در خصوص دامنه های موجود در سطح پائین تر از خود می باشند مثلاً "microsoft.com" سرویس دهندگان DNS ریشه مشخص خواهند کرد که کدام سرویس دهنده DNS در ارتباط با دامنه های microsoft.com و یا Cisco.com می باشد.

هر domain شامل یک Primary DNS و یک Secondary DNS می باشد. Primary DNS، تمامی اطلاعات مرتبط با Domain خود را نگهداری می نماید. Secondary DNS به منزله یک backup بوده و در مواردی که Primary DNS با مشکل مواجه می شود از آن استفاده می گردد. به فرآیندی که بر اساس آن یک سرویس دهنده Primary DNS اطلاعات خود را در سرویس دهنده Secondary DNS تکثیر می نماید، Zone Transfer گفته می شود.

تعاریف

امروزه صدها وب سایت وجود دارد که می توان با استفاده از آنان یک **Domain** را ثبت و یا اصطلاحاً "رجیستر نمود". پس از ثبت یک **Domain**، امکان مدیریت آن در اختیار شما گذاشته شده و می توان رکوردهای منبع **RR** را در آن تعریف نمود. **Support, www** و **Routers**، نمونه هایی از رکوردهای منبع در ارتباط با دامنه **Cisco.com** می باشد. به منظور ایجاد **Subdomain** می توان از یک برنامه مدیریتی **DNS** استفاده نمود. **www** و یا هر نوع رکورد منبع دیگری را می توان با استفاده از اینترفیس فوق تعریف نمود. پس از اعمال تغییرات دلخواه خود در ارتباط با **Domain**، محتویات فایل های خاصی که بر روی سرویس دهنده ذخیره شده اند نیز تغییر نموده و در ادامه تغییرات فوق به سایر سرویس دهندگان تأیید شده اطلاع داده می شود. سرویس دهندگان فوق، مسئولیت **Domain** شما را برعهده داشته و در ادامه تمامی اینترنت که به این سرویس دهندگان **DNS** متصل می شوند از تغییرات ایجاد شده آگاه و قادر به برقراری ارتباط با هر یک از بخش های **Domain** می گردند. مثلاً" در صورتی که قصد ارتباط با **Support.Cisco.com** را داشته باشید، کامپیوتر شما با سرویس دهنده **DNS** که مسئولیت مدیریت دامنه های **.com** را دارد، ارتباط برقرار نموده و سرویس دهنده فوق اطلاعات لازم در خصوص دامنه **Cisco.com** را در اختیار قرار خواهد داد. در نهایت سرویس دهنده **DNS** مربوط به **Cisco.com** سرویس دهنده فوق، تمامی اطلاعات مرتبط با دامنه **Cisco.com** را در خود نگهداری می نماید، آدرس **IP** کامپیوتر مربوط به **Support.Cisco.com** را مشخص نموده تا امکان برقراری ارتباط با آن فراهم گردد.

URL PARTS

http://russ.jones.com/math?is=awesome

protocol

subdomain

domain

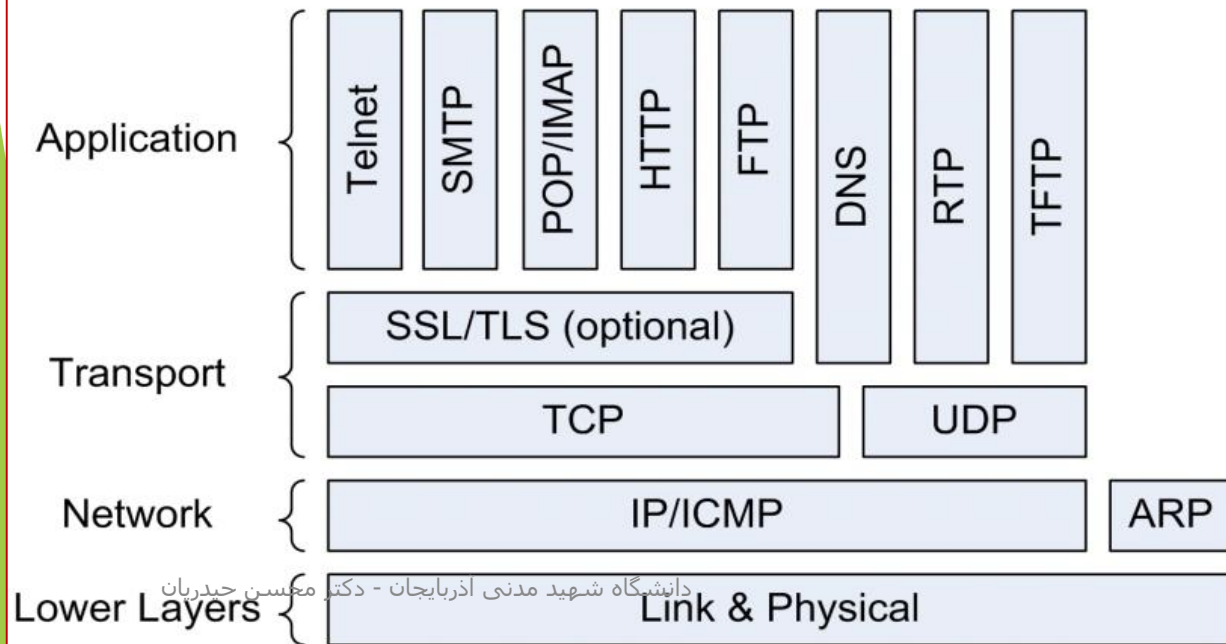
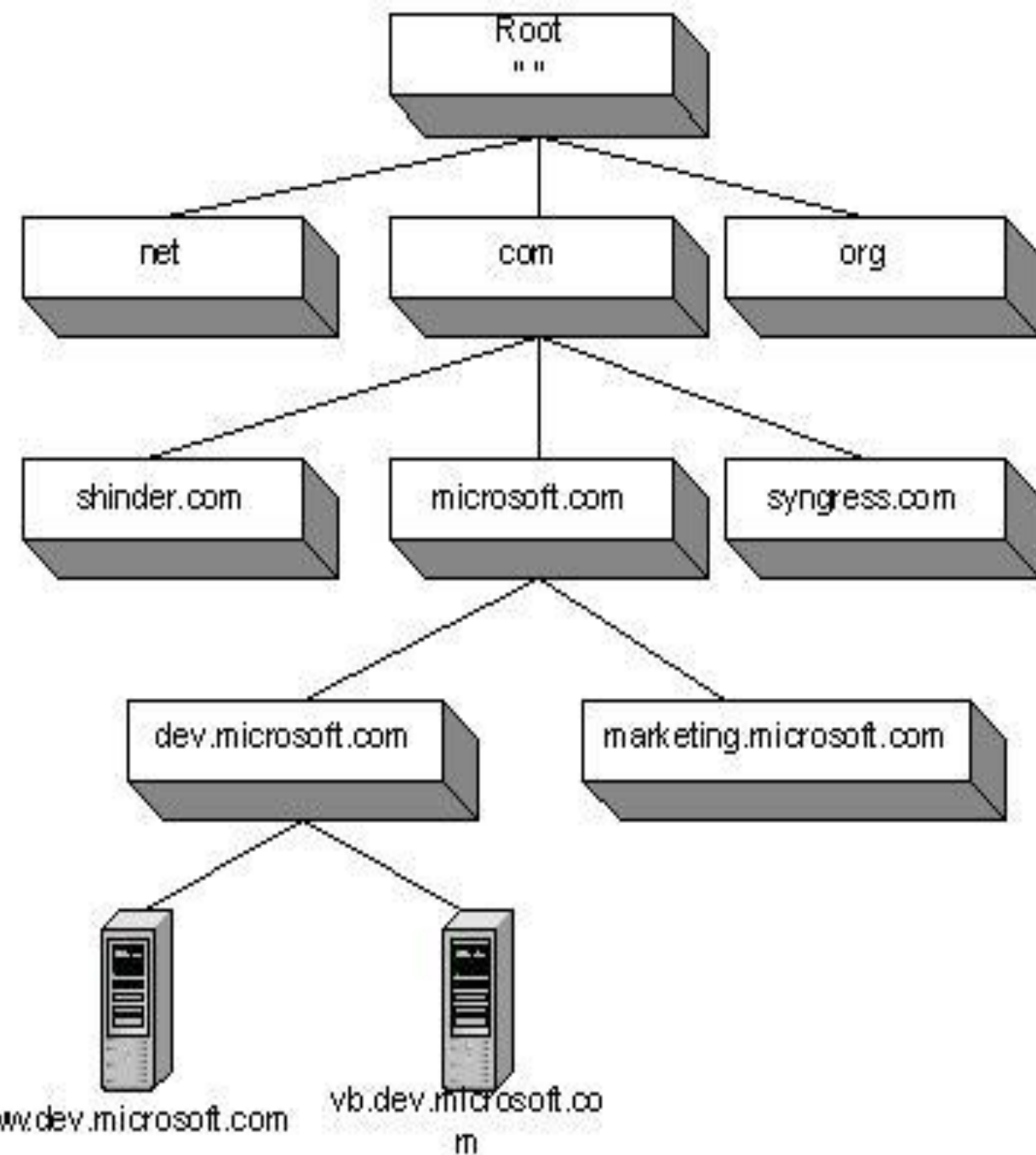
top level domain

directory

parameter

value

}
query string



فرمت بسته DNS

16		21					28		32bit	
ID		Q	Query	A	T	R	V	B	Rcode	
Question count		Answer count								
Authority count		Additional count								

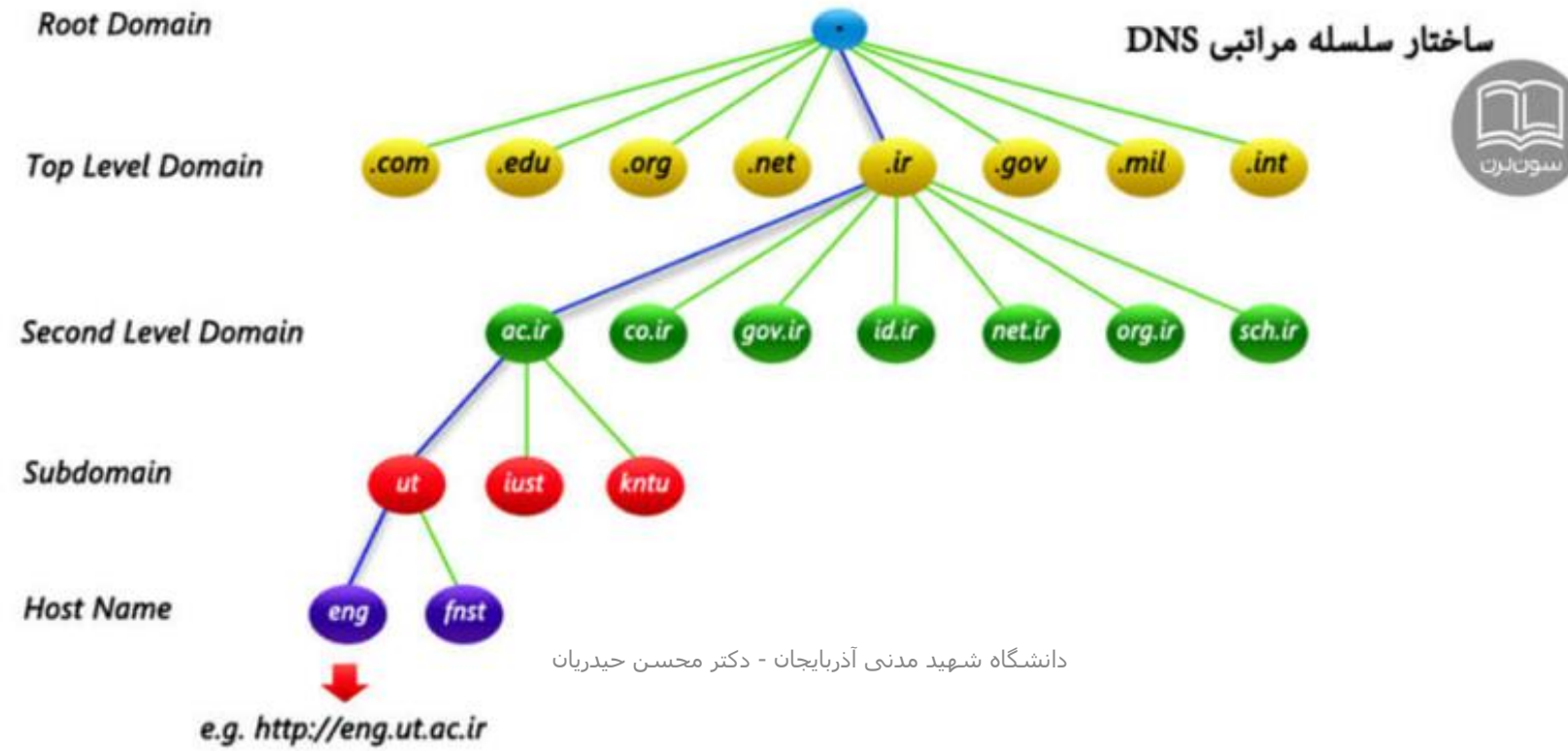
- ID یک فیلد ۱۶ بیتی است و شناسه ای که مرتبط با پرسشها و پاسخها میباشد.
- Q یک فیلد یک بیتی که برای شناسایی پیام های پرسش و پاسخ استفاده میشود
- Query یک فیلد ۴ بیتی که انواع پیامها را شرح میدهد: ° برای پرسشهای استاندارد (نام به آدرس) ، ۱ برای پرس وجوی معکوس ، ۲ وضعیت درخواست server ها
- A یا Authoritative Answer فیلد یک بیتی ، برای پاسخهای معتبر . شناسایی پاسخ های ساخته شده توسط name server های معتبر.
- T یا Truncation یک فیلد یک بیتی است به معنی لغوی برشی، مجموعه ای است که نشان دهنده پیامهای کوتاه شده است.
- R یک فیلد یک بیتی، مجموعه ای که به حل و فصل درخواست های بازگشتی سرویسها توسط name server میپردازد.
- V فیلد یک بیتی ، سیگنال در دسترس برای سرویس های بازگشتی مورد استفاده برای name server ها
- B فیلد ۳ بیتی ، رزرو شده برای آینده که اغلب مقدار ° را به خود میگیرد.
- Rcode کد پاسخ یک فیلد چهار بیتی میباشد که توسط name server برای شناسایی وضعیت query (پرسش ها) استفاده میشود.

فرمت بسته DNS

- Question count تعداد سؤال : یک فیلد ۱۶ بیتی که عددی را برای بخش سوالات نوشته شده تعیین میکند.
 - Answer count یک فیلد ۱۶ بیتی که عددی را برای resource records در بخش پاسخها تعریف میکند.
 - Authority count یک فیلد ۱۶ بیتی که عددی را برای resource records های name server ها در بخش شناسایی تعریف میکند.
 - Additional count یک فیلد ۱۶ بیتی که عددی را برای resource records ها در بخش additional records ها تعریف میکند.
- پروتکل هایی که در ارتباط با DNS کار میکنند شامل IP, TCP, IGMP, ICMP, SNMP, TFTP , NFS میباشند.

- .com. سایت هایی که از این دامنه استفاده می کنند به عنوان موسسات اقتصادی و تجاری شناسایی می شوند.
- .edu. صاحبان این دامنه موسسات علمی یا دانشگاهی در نظر گرفته می شوند.
- .gov. این مجموعه از دامنه ها برای آژانس های دولتی آمریکا اختصاص داده شده است.
- .int. صاحب این دامنه یکی از سازمان های بین المللی (مثل یونسکو، فائو، ...) است.
- .mil. این دامنه برای سازمان های نظامی دنیا استفاده می شود.
- .net. سایت های که از این دامنه استفاده می کنند، یکی از ارائه دهندگان خدمات شبکه به شمار می روند.
- .org. صاحب این دامنه جزو یکی از سازمان های غیرانتفاعی محسوب می شود.

تعدادی از
دامنه ای مهم



پرسش؟