

گام‌های انجام پروژه‌ی تیمی درس مهندسی نرم‌افزار

«نسخه‌ی 1.0»

1 - تعریف مسئله و اهداف توسعه‌ی سیستم (مهلت تحویل ۱۴۰۴/۰۷/۲۵)

2 - انتخاب یک فرایند توسعه‌ی نرم‌افزار (ترجیحاً چابک) از نمونه‌هایی که در کتاب خوانده شده و با مسئله انطباق بیشتری دارد.

3 - شرح نیازمندی‌های کاربردی و غیرکارکردی در حدود دو صفحه و ترسیم نمودارهای Use case ترجیحاً با ابزار ویژوال پارادایم

4 - تهیه پلان توسعه (Planning) (مهلت تحویل ۱۴۰۴/۰۸/۲۵)

5 - مدل‌سازی: کلاس‌های اشیاء سیستم و روابط آن‌ها را شناسایی کرده و نمودارهای کلاس را استخراج نمایید (مهلت تحویل ۱۴۰۴/۰۹/۲۵)

6 - پیاده‌سازی و آزمون (اختیاری)

تذکر بسیار مهم!! تحویل پروژه‌ها به صورت گام به گام، تیمی و حضوری خواهد بود.